



PROGRAMA FORMATIVO DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

IFCT083PO

A lo largo del curso se exloran aspectos como los conceptos básicos sobre dispositivos móviles (Datos, Mapas y GPS, Sensores, funcionalidades Multimedia, Widgets, Servicios web y Bluetooth).

Así como el uso de herramientas de desarrollo para Android, creación de interfaces gráficas en la publicación de apps en mercados móviles, gestión de versiones, modelos de negocio.

El módulo incluye además una visión general de iOS, introduciendo su entorno, estructura básica de aplicaciones y diferencias clave respecto a Android, conforme al programa oficial.

REQUISITOS DE ACCESO: No se requiere titulación previa.

Familia Profesional INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Duración: 150 Horas

1. INTRODUCCIÓN A LOS DISPOSITIVOS MÓVILES

- 1.1. Introducción e historia.
- 1.2. Tipos de aplicaciones móviles.
- 1.3. Componentes de un dispositivo móvil.
- 1.4. Familias de dispositivos.

2. INTRODUCCIÓN A ANDROID

- 2.1. Introducción a Android.
- 2.2. Entorno de desarrollo.
- 2.3. Fundamentos de las aplicaciones Android.
- 2.4. Interface de usuario.
- 2.5. Recursos de aplicación.

3. TEMAS AVANZADOS DE ANDROID

- 3.1. Datos.
- 3.2. Mapas y GPS.
- 3.3. Sensores.
- 3.4. Multimedia.
- 3.5. Widgets.
- 3.6. Servicios web.
- 3.7. Bluetooth.

4. PUBLICACIÓN Y LOS MARKETS

- 4.1. Estudio inicial de mercado.
- 4.2. Aplicaciones similares y diferenciación de nuestro producto.
- 4.3. Despliegue, versiones y actualizaciones.
- 4.4. Modelos de negocio.

5. GESTION DE PROYECTOS MÓVILES

- 5.1. Metodologías tradicionales.
- 5.2. Metodologías ágiles.
- 5.3. Selección de plataforma y público.
- 5.4. Seguimiento y mantenimiento.

6. MÓDULO IPHONE

- 6.1. Introducción a la familia IOS.
- 6.2. Entorno de trabajo.
- 6.3. Aplicaciones básicas.